

Compétences travaillées

Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes et ressources correspondantes. S'approprier un cahier des charges. Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.

Séquence 6 : Comment aménager un conteneur ?

Feuille d'activité

Comment rendre un conteneur habitable ?

- 1- Pouvoir entrer - sortir et fermer à clé le conteneur
- 2- Protéger l'intérieur du froid, de la chaleur et du bruit
- 3- Amener l'énergie
- 4- Aménager l'intérieur



Pour chaque contrainte ci-dessus proposez une solution pour rendre le conteneur habitable ?

- 1-
- 2-
- 3-
- 4-

Lire le paragraphe sur les contraintes à respecter sur le site et les lister ci-dessous :

- 1-
- 2-
- 3-
- 4-
- 5-
- 6-
- 7-
- 8-
- 9-
- 10-

Modéliser l'aménagement du conteneur

- 1 - **Télécharger** le fichier **Conteneur5.sh3d** (document SweetHome3D).
- 2 - **Ouvrir** le fichier **Conteneur5.sh3d** (double clic).
- 3 - **Enregistrer** le fichier immédiatement dans \personnel\partage\Technologie\sequence6.
Pour créer un dossier : bouton de droite ► nouveau ► dossier
- 4 - **Regarder la vidéo** "présentation du logiciel Sweethome 3D".
- 5 - **Réaliser l'aménagement** en respectant le **cahier des charges** et en **enregistrant** régulièrement votre travail

