Pour réagir, le robot Mbot doit **percevoir son environnement** (les capteurs), **pouvoir agir** (les actionneurs) mais surtout **traiter les informations** grâce à un programme implanter.

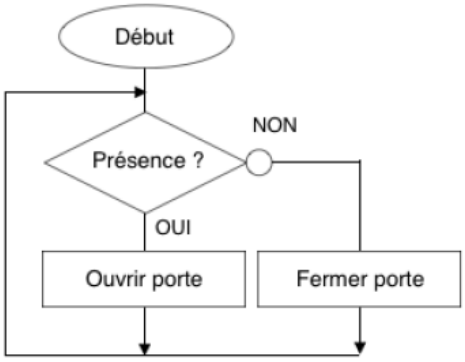
Comment concevoir un programme ?

1 Ecrire l'algorithme

Un algorithme est une suite d'instructions précises et structurées qui décrit la manière dont on résout un problème.

Début
  Si Présence
    Alors ouvrir porte
    Sinon fermer porte
  Fin Si
Retour au début

2 Faire son logigramme



3 Ecrire le programme

Une fois les capteurs et les actionneurs du système identifiés, je peux écrire le programme.

Ecrivez l'algorithme de notre robot pour qu'il soit autonome sur la route

Pour être autonome, notre robot Mbot devra :
- suivre la route (ne pas franchir les ligne noires);
- ne pas percuter un obstacle (ralentir ou s'arrêter si nécessaire) ;
- signaler aux passagers qu'il est arrêté.

A vous de jouer :

……..

……..

……..

……..

……..

……..

……..

……..

……..

Ecrivez ensuite le logigramme du Mbot sur une feuille de votre classeur.

Titre : Séquence 2 / activité 3 / logigramme du Mbot