

## Compétence

OTSCIS 2.1 Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux.

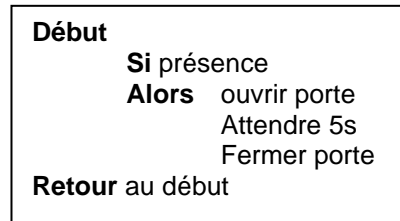
## Connaissance

OTSCIS 2.1.4 Notions d'algorithme et de logigramme

## FICHE DE CONNAISSANCES

### L'algorithme

Un algorithme est une suite d'instructions textuels précises et structurées qui décrit la manière dont on résout un problème.



### Le logigramme ou algorithme

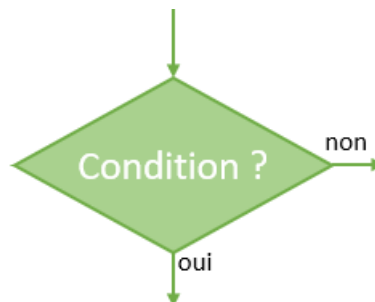
Un logigramme est la représentation sous forme graphique d'algorithme.

► Il doit respecter les normes d'écritures suivantes :

Un **ovale** qui correspond au début et/ou à la fin du logigramme



Un **losange** qui correspond à une condition (**capteur**)



Un **rectangle** qui correspond à une action (**actionneur**)



### De algorithme au logigramme

#### Algorithme



**Début**

**Si** température > 19 °C

**Alors** arrêter brûleur

**Sinon** allumer brûleur

**Retour** début

#### Logigramme

