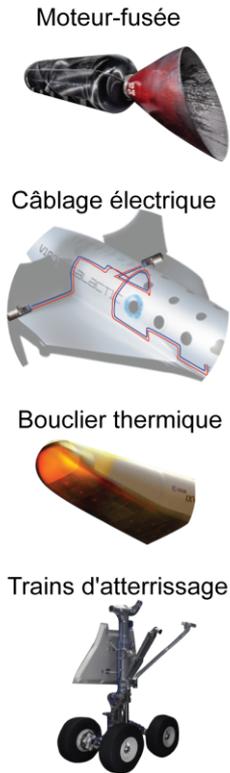


Configurez votre navette pour la mission

- 1 **Choisissez le matériau** le mieux adapté aux différents éléments de la navette. Commencez par le 1^{er} essai, si la mission échoue, pourrez faire d'autres essais.



	Matériaux choisis			
	Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4
Moteur-fusée				
Câblage électrique				
Bouclier thermique				
Trains d'atterrissage				

- 2 **Pour obtenir votre code de mission**, vous devez proposer votre configuration dans le **logiciel SCRATCH**
- **Télécharger** le programme sur le site ;
 - **Décompressez le fichier téléchargé**. Double-cliquez sur le fichier et extraire sur votre ordinateur (attention à l'emplacement pour le retrouver ensuite) ;
 - **Ouvrir le programme** ;
 Si Scratch est installé sur votre ordinateur : double-cliquez sur le fichier « 6_S8_A3_R1_Choix des matériaux.sb2 ».
 Sinon utilisez Scratch en ligne à cette adresse : <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>
 Menu Fichier/Load from your computer et sélectionnez le fichier « 6_S8_A3_R1_Choix des matériaux.sb2 ».

- Cliquez sur  pour commencer ;
- Notez votre numéro de mission dans le tableau ci-contre.

	Numéros de mission			
	Essai 1	Essai 2	Essai 3	Essai 4

- 3 **Lancez votre mission**
- **Accédez** à la salle des missions
 - **Sélectionnez la mission** qui porte le **numéro de mission** attribué par SCRATCH
 Si la mission est accomplie ► **FELICITATION**
 Sinon, faites un nouvel essai en **retournant à l'étape 1**