

Design ► C'est quoi ?

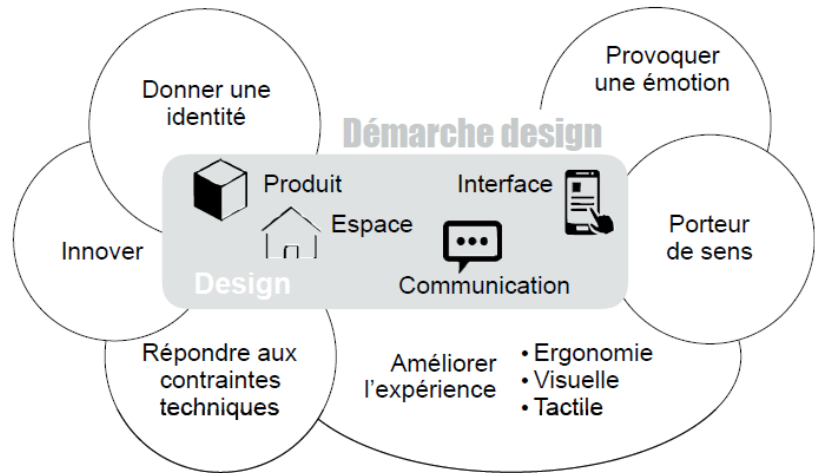
Le design existe depuis que l'Homme crée les objets. La révolution industrielle (1850) marque un tournant et une prise de conscience en intégrant pleinement le Design à la démarche de projet industriel. En vieux français le mot « Design » correspond à sa définition actuelle :

Design = Dessin (graphisme, volume) et dessein (intention)

Aujourd'hui le design est partout : Dans les **produits**, notre **espace**, les **interfaces** Homme-Machine et la manière de **communiquer**.

La finalité du design est d'améliorer le **rapport entre l'objet et l'utilisateur** :

- dans son utilisation en **réponse aux contraintes techniques**,
- en donnant une **identité à l'objet**,
- en étant porteur de sens et en **provoquant une émotion**.



Exemple : La **chaussure Nike Hypervenom 2**

Utilisation, Chaussure + chaussette, pas de couture, pour le confort.
Identité, le logotype Nike et l'association avec le footballeur Neymar, synonymes de qualité et performance.
Sens et émotion, dynamisme et agressivité comme valeurs : une sensation de pieds nus.

Design ► Le design global

On parle de **design global**, lorsqu'une entreprise applique une démarche design cohérente à toutes ses composantes.

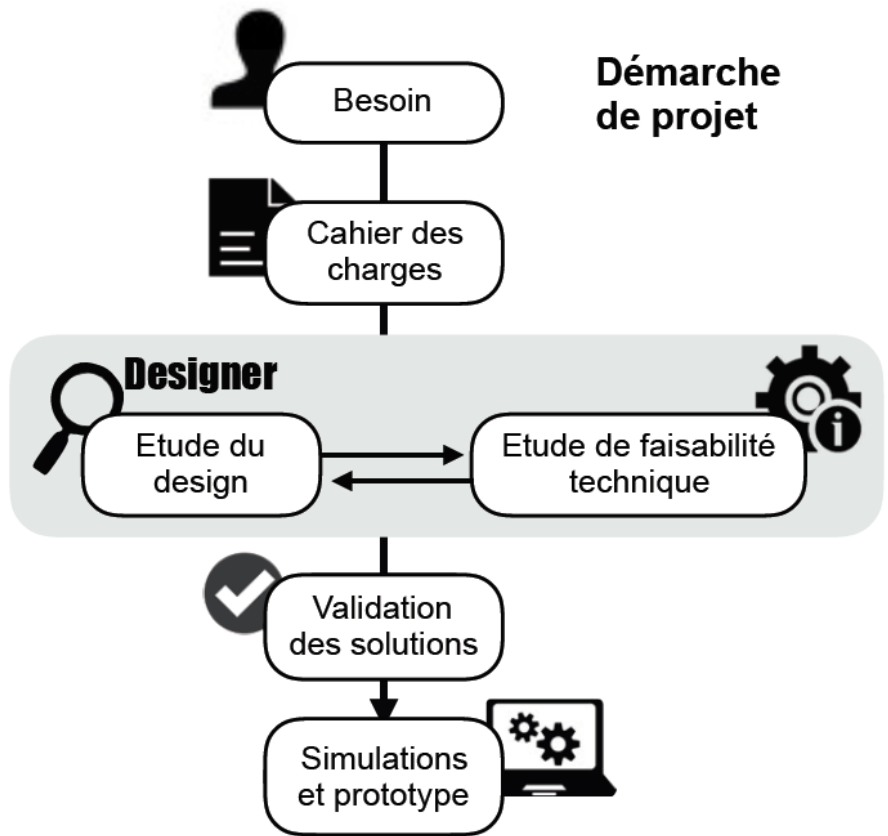


Design ► Pourquoi ?

La démarche design est une étape de la démarche de projet, les échanges designer/techniciens permettent d'étudier la faisabilité technique du produit et d'apporter des solutions innovantes ou non, envisagées par l'un ou par l'autre.



Design TV innovant associé aux progrès de la miniaturisation des composants



Innovation & Créativité

L'**innovation** est liée à une idée de changement ou de produit nouveau alors que l'**invention** est liée à l'idée de découverte.

Pour innover il faut être créatif : **La créativité** c'est avoir des idées, l'**innovation** c'est mettre en pratique ces idées afin d'obtenir une réalisation concrète.

1859 – idée, une chaise en kit

1950 – idée, un stylo jetable

1990 – idée, recycler la matière

Aujourd'hui
Idée ?

Des méthodes existent pour développer la créativité et faciliter l'innovation :

- Cartes heuristiques
- Poker design
- Six chapeaux
- Etc.